

Ende Semester FS2020 Nächste Schritte Praxisprojekte...?



DEMOKRATIEBAUSTEINE.CH



Seminar 58175-01, FS2020 Forschungs-Praxis-Projekt



- **Kinder haben Rechte!**

Thema: Menschenrechte
Resource: humanrights.ch
Charakter: Comics &
Hintergrundmaterial

Personen:

Vera Gudenrath, Patrick Hainke,
Tomoko Latteier, Lena Siegenthaler

Praxispartner/Ausblick:



KINDER HABEN RECHTE !

FUN FACTS

Wusstest du, dass du ein Recht auf Freizeit und aufs Spielen hast?
Du hast auch ein Recht, deine Meinung zu sagen und dich zu beteiligen!

Eben hast du einen Comic zum Thema **Kinderrechte** gelesen! Wenn du noch mehr über das Thema erfahren willst, haben wir hier spannende Informationen für dich bereit.
Wenn du willst, kannst du dieses Blatt auch deinen Eltern, dem Grossmami oder Grosspapi oder deinen LehrerInnen zeigen. So könnt ihr über den Comic reden und vielleicht können sie dir noch ein

Seminar 58175-01, FS2020

Forschungs-Praxis-Projekt



- **Utopia Föderopia**

Thema: Föderalismus

Resource: Demokratiebausteine.ch,
Utopia Materialien

Charakter: Interaktives Rollenspiel

Personen:

Nora Engler, Noémie Kipfer,
Nina Mathys, Nadja Müller

Praxispartner/Ausblick:



demokrative
Initiative für Politische Bildung

Rollenbeschreibungen

Stadtinsel

Fläche: kleinste Insel
Einwohnerzahl: Höchste Einwohnerzahl
Demografie: Eher Junge und viele verschiedene Kulturen
Sprache: Mittelländisch
Sicherheit: möchten Kriminalität einschränken (eher hohe Kriminalitätsrate), Polizeischutz von grösster Bedeutung
Bildung: sehr wichtig, sie haben eine renommierte Wirtschaftsuniversität und ein sehr ausgeklügeltes Bildungswesen

Lage: in der Mitte aller Inseln

Beitrag:

Di

au

Ha

vo

gu

Ha

na

nu

Begründung:

- Es hat in jeglicher Situation realistische
- Zentrum der Politik



Seminar 58175-01, FS2020

Forschungs-Praxis-Projekt



- **Democracy GO**

Thema: Mitbestimmung

Resource: participedia.com

Charakter: Analoges Kartenspiel

Personen:

Clara Wittich, Johanna Flach, Kim Egi, Juliana Bieg

Praxispartner/Ausblick:



DemocracyGO

3. Spezialkarten

Es gibt drei spezielle Karten in Democracy Go, deren Einsatz leicht von dem beschriebenen Spielablauf abweicht. Gemeint sind die Karten **Reichweite**, **Status** und **Civic Education**.

Status Karten: Legt ein/e Spieler*in die Status Karte vor sich ab, darf er in einer der folgenden Runden desselben Durchgangs **zwei** Karten auswählen und vor sich ablegen.

Reichweite: Eine Reichweite-Karte ist alleine gar nichts, als Multiplikator aber Gold wert. Legt ein/e Spieler*in eine Reichweite - Karte vor sich ab, sollte er/sie in einem seiner nächsten Spielzüge eine **Protest Karte** hin-

4. Punkte Sammeln!

Wahl Karten: Die/der Spieler*in, der/die die meisten Wahl Karten vor sich/ihr liegen hat (Achtung – nicht Karten zählen, sondern die abgebildeten Punkte!) erhält **6 Punkte**. Der/die Zweitplatzierte erhält immerhin noch **3 Punkte**.

Deliberation: Je zwei Deliberations-Karten bringen **5 Punkte**.

Deliberation Plus: Je drei Deliberations Plus -Karten bringen **10 Punkte**.

Soziale Bewegung: Je mehr ein/e Spieler*in von dieser Karte sammelt, umso mehr Punkte erhält er/sie. Punkte: **1/1, 2/3, 3/6, 4/10 und 5/15**.

Protest: die Anzahl der angegeben Punkte auf der Karte.

Protest und Reichweite: Die Anzahl der Punkte auf der Protest Karte **x3**.

5. Spielende